

LFSK – Vitry Le Francois Vauclerc

Réalisé par Manucali55

<http://manucali55.wix.com/fazaz>

Pour FSX et P3D

V2.0 Avril 2013



Nouveautés de la v2.0 :

- *Texture « Grass » des pistes de ADEx rendue invisible (merci à Pierrot78 pour l'astuce).*
- *Nouvelle dalle photo en 50cm/pix à la colorimétrie adaptée à « FVFR Champagne Ardennes Photo HD ».*
- *Création d'ombrages sous les avions statiques et sur le sol du hangar ouvert.*
- *Ajout de l'option « no crash » sur les cônes de piste.*
- *Ajout de quelques objets 3D génériques FSX.*

Modélisation de l'aérodrome de LFSK - Vauclerc, situé à 7.4 km ESE de Vitry le François (51 – Marne).

Dalle et bâtiments photo-réalistes

Compatible mesh Lod13 (4.5m/pix) et mesh FSX par défaut

AFCAD compatible trafic AI

Installation :



*Installation nécessaire de la librairie "lib_balises_2.0" de PatDeBarr, si elle n'est pas déjà présente sur votre PC, pour profiter de tous les objets au sol.
Se référer au "lisezmoi" des librairies pour leurs installations (très simple).*

Lien de téléchargement des librairies: <http://avalsace.free.fr/SCENES.htm>

Dézipper le fichier « LFSK_v2.zip » dans le répertoire "Addon Scenery" de FSX

Déclarer la scène dans la "bibliothèque des décors" de FSX

Détails:

Dalle Photo :

Elle a une définition de 0.5m/pixel, a été retouchée pour y gommer les éléments indésirables, et a une colorimétrie adaptée à « VFR Champagne Ardennes Photo HD ».

Elle est indispensable pour les utilisateurs des décors de FSX par défaut sur la zone.

Elle est optionnelle pour les utilisateurs de packs photoréalistes sur la zone (réalisés par exemple sous FSET).

Le fichier de la dalle se nomme "DallePhoto.bgl" et se trouve dans le dossier "Scenery" de la scène... A vous de voir si vous désirez le conserver ou le supprimer.

La création, ou modification de la colorimétrie, d'une nouvelle dalle photo est facilitée par les fichiers joints dans le dossier "FSET-Création Dalle Photo"

Flatten Lod13 :

Un flatten spécifique Lod13 a été réalisé pour une intégration parfaite au relief Lod13.

Nécessaire pour ceux utilisant un mesh Lod13. (Exemple: Nextmesh France de FranceVFR)

Fichier à supprimer pour ceux utilisant le mesh par défaut de FSX

Le fichier flatten Lod13 se nomme "CVX_LKSK_Lod13.bgl" et se trouve dans le dossier "scenery" de la scène...

Réalisation et Remerciements:

Bâtiments réalisés sous SketchUp (d'après un modèle original de « Yann Weber»)

AFCAD réalisé sous ADEx

Flatten réalisé sous SbuilderX

Merci à Patrick « PatdeBarr » pour sa librairie

Merci à Arno pour sa manche à air animée

Merci aux concepteurs de ADEx, SBuilderX, MCX...

Merci à f-PUMA pour la documentation

Merci à la communauté de « Pilote Virtuel » pour leurs conseils avisés et leur soutien

Merci à Christophe de « Virtuader » pour l'hébergement de mes productions

Merci à tous ceux que j'aurai pu oublier... Veuillez m'en excuser par avance

